

だい13か ぎょせんぎょぎょう1

第13課 漁船漁業1

Barko para sa Pangingisda at Pangingisda 1

■ もくひょう 目標 ■

説明を聞いたあと、わからなかったことを質問できる。

Makapagtanong tungkol sa hindi naiintindihan pagkatapos marinig ang paliwanag.

やり方を聞いたあと、復唱して理解を示すことができる。

Maipakita ang pag-unawa sa pamamagitan ng pagbigkas matapos marinig ang proseso.

作業のやり方について確認できる。

Makumpirma ang tungkol sa proseso ng trabaho.

■^{かいわ}会話 I ■

アリフさんは船上で網入れについての説明を聞いています。

鈴木 さかなの われを みつけたら、あみいれが はじまる。
魚の 群れを 見つけたら、網入れが 始まる。

あみには ちかづくなよ。
網には 近づくなよ。

アリフ あのう… ちょっと わかりませんでした。
あのう… ちょっと わかりませんでした。

あみは いつ 入れますか。
網は いつ 入れますか。

鈴木 さかなの われを みつけたら。
魚の 群れを 見つけたら。

そろそろ はじまるぞ。
そろそろ 始まるぞ。



漁船漁業 I

Barko para sa Pangingisda at Pangingisda 1

■ 会話 I ■

Nakikinig si Arif-san ng paliwanag tungkol sa paglalagay ng lambat sa itaas ng barko.

Suzuki Sisimulan ang paglalagay ng lambat kapag nakakita ng kawan ng mga isda.

Huwag kang lalapit sa lambat.

Arif Umm... Hindi ko po masyado naintindihan.

Kailan po ilalagay ang lambat?

Suzuki Kapag nakakita ng kawan ng isda.

Malapit nang magsimula.

■^{かいわ}会話2■

アリフさんはこれから網揚げをします。

鈴木 あみあげを するぞ。
網揚げを するぞ。

まずは あみを ひっぱれ。
まずは 網を 引っ張れ。

アリフ ひっぱります。
引っ張ります。

鈴木 おう、いいぞ。
おう、いいぞ。

それから、こうやって あみを さばけ。
それから、こうやって 網を 捌け。

アリフ こんな かんじて いいですか。
こんな 感じで いいですか。

鈴木 ああ。
ああ。



漁船漁業 I

Barko para sa Pangingisda at Pangingisda 1

■ かいわ 会話 2 ■

Mag-aangat ng lambat si Arif-san simula ngayon.

Suzuki Iaangat natin ang lambat.

Una ay hilahin muna ang lambat.

Arif Hihilahin ko po.

Suzuki Oh, tama yan.

Pagkatapos ay aayusin ang lambat nang ganito.

Arif Ganito po ba sa ginagawa ko?

Suzuki Oo.

■^{かいわ}会話3■

アリフさんは漁獲物の仕分けをしています。

鈴木 あじは この たんくに いれろ。
アジは この タンクに 入れろ。

ほかのは かごに わける。
ほかのは かごに 分ける。

アリフ はい。これは あじ…。
はい。これは アジ…。

すみません。
すみません。

これは この かごに いれたら いいですか。
これは この かごに 入れたら いいですか。

鈴木 かますか。きいろじゃなくて、あお。
カマスか。黄色じゃなくて、青。

アリフ あお。わかりました。
青。わかりました。



漁船漁業 I

Barko para sa Pangingisda at Pangingisda 1

■ 会話 3 ■

Pinaghihiwalay ni Arif-san ang mga nahuling isda.

Suzuki Ilagay mo ang mga horse mackerel sa tank na ito.

Ang iba ay ihiwalay mo sa basket.

Arif Opo. Ito ay sa horse mackerel...

Paumanhin po.

Dapat ko po bang ilagay ito sa basket na ito?

Suzuki Barakuda yan. Doon sa asul, hindi sa dilaw.

Arif Sa asul po. Naiintindihan ko po.

■ことば■

	ことば	読み
1	魚	さかな
2	群れ	むれ
3	網入れ	あみいれ
4	近づく	ちかづく
5	網	あみ
6	網揚げ	あみあげ
7	引っ張る	ひっぱる
8	網を捌く	あみをさばく
9	アジ	あじ
10	タンク	たんく
11	かご	かご
12	分ける	わける
13	カマス	かます
14	黄色	きいろ
15	青	あお
16	出港（する）	しゅっこう（する）
17	たも網	たもあみ
18	ロープ	ろーぷ
19	氷	こおり
20	サイズ	さいず
21	カニ	かに
22	海に戻す	うみにもどす
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		

漁船漁業I

Barko para sa Pangingisda at Pangingisda 1

■ ことば ■

	意味 ^{いみ}
1	Isda
2	Kawan
3	Paglalatagay ng lambat
4	Lumapit
5	Lambat
6	Pag-aangat ng lambat
7	Hilahin
8	Ayusin ang lambat / Limasin ang lambat
9	Horse mackerel
10	Tank
11	Basket
12	Paghiwalayin
13	Barakuda
14	Dilaw
15	Asul
16	Umalis sa pantalan
17	Scoop net
18	Lubid
19	Yelo
20	Sukat
21	Alimasag / Alimango
22	Ibalik sa dagat
23	
24	
25	
26	
27	
28	
29	
30	

Barko para sa Pangangisda at Pangangisda 1

■ 応用練習 ■

④⑤にあなたが使う文を書きましょう。

指導員にチェックしてもらいましょう。

★ ぎもんし

あみは いつ 入れますか。

網は いつ 入れますか。

あしたは あさ なんじに しゅっこうしますか。

① 明日は 朝 何時に 出港しますか。

たもあみは どこに ありますか。

② たも網は どこに ありますか。

この さかなの なまえは なんですか。

③ この 魚の 名前は 何ですか。

④

⑤

★ ~たら いいですか

これは この かごに 入れたら いいですか。

これは この かごに 入れたら いいですか。

ろーぷは ここに まいたら いいですか。

① ロープは ここに 巻いたら いいですか。

たんにくは こおりと みずを 入れたら いいですか。

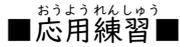
② タンクに 氷と 水を 入れたら いいですか。

この サイズの かには うみに もどしたら いいですか。

③ この サイズの カニは 海に 戻したら いいですか。

④

⑤



Isulat ang gagamitin mong pangungusap sa (4) at (5).

Ipa-check ito sa tagapagturo.

★ ぎもんし

Kailan po ilalagay ang lambat?

- ① Anong oras po tayo aalis sa pantalan bukas ng umaga?
- ② Saan po nakalagay ang mga scoop net?
- ③ Ano po ang pangalan ng isdang ito?
- ④
- ⑤

★ ~たら いいですか

Dapat ko po bang ilagay ito sa basket na ito?

- ① Dapat po bang ipulupot ang lubid dito?
- ② Dapat po bang lagyan ng yelo at tubig ang tank?
- ③ Dapat po bang ibalik sa dagat ang ganitong sukat na alimasag?
- ④
- ⑤

わたしの かいわ

モデル^{かいわ}会話を^{さんこう}参考にして、^{かいわ}会話を^か書きましょう。

^{しどういん}指導員にチェックしてもらいましょう。

Sanggunian ang halimbawang pag-uusap, at magsulat ng pag-uusap.

Ipa-check ito sa tagapagturo.